

کتابچه قوانین و مقررات رویداد رقابتی و مسئله‌محور

شهریور ۱۴۰۵


بسم الله الرحمن الرحيم

فهرست

مقدمه ۵

۱- کلیات رویداد ۵

۱-۱- اهداف و موضوع رویداد ۵

۱-۲- ساختار تیم‌های شرکت‌کننده ۶

۱-۳- فرآیند برگزاری رویداد ۶

۱-۴- اخلاق حرفه‌ای و تخلفات ۶

۱-۵- مالکیت فکری طرح‌ها ۷

۱-۶- تبلیغات و حامیان ۷

۱-۷- انصراف از رویداد ۷

۲- مشخصات محصول ایده آل ۷

۳- داوری و امتیازدهی ۹

۳-۱- ساختار داوری ۹

۳-۲- نظام کلی امتیازدهی ۱۰

۳-۳- داوری مرحله غربالگری ۱۰

۳-۴- داوری مرحله فنی (۹۰ امتیاز) ۱۰

۳-۵- داوری نهایی (ارائه و دفاع) – ۵ امتیاز ۱۱

۳-۶- رتبه‌بندی و انتخاب تیم‌های برتر ۱۲

۳-۷- اعتراض و بازبینی ۱۲

۳-۸- اختیارات کمیته داوری ۱۲

۴- حمایت‌ها و جوایز ۱۲

۴-۱- کلیات حمایت‌ها ۱۲

۴-۲- جوایز مالی ۱۳

۴-۳- حمایت‌های توسعه‌ای و توانمندسازی ۱۳

۴-۴- حمایت‌های اجرایی و پایلوت ۱۳

۴-۵- تعهدات تیم‌های برگزیده ۱۳

۵- تعهدات حقوقی و قراردادها ۱۴

۵-۱- کلیات تعهدات حقوقی ۱۴

۵-۲- تعهدات تیم‌های شرکت‌کننده ۱۴

۵-۳- تعهدات برگزارکننده ۱۴

۵-۴- قراردادهای حمایتی و اجرایی ۱۴

۵-۵- مالکیت فکری در قراردادها ۱۴
۶-۵- فسخ، تعلیق و خاتمه قراردادها ۱۵
۷-۵- حل‌وفصل اختلافات ۱۵
۸-۵- سایر مقررات حقوقی ۱۵
۶- تقویم زمانی و برنامه اجرایی رویداد ۱۵
۱-۶- ساختار کلی برنامه اجرایی ۱۵
۴-۶- آموزش‌ها و جلسات رسمی ۱۵

فهرست جداول

جدول۱ بارم بندی مستندات مورد نیاز جهت خروجی ۹
جدول۲ امتیازات کلی ۱۰
جدول۳ امتیازات داوری مرحله غربالگری ۱۰
جدول ۴ امتیاز فنی ایده ۱۱
جدول۵ امتیازات مرحله داوری ۱۲
جدول۶ جوایز ۱۳
جدول ۸ دوره‌های عمومی پیشنهادی برای رویداد ۱۶
جدول ۹ کارگاه‌های تخصصی برای رویداد ۱۶

مقدمه

رویداد مسئله‌محور «به‌شهر» با هدف شناسایی، تحلیل و ارائه راهکارهای نوآورانه برای ارتقای سلامت شهری و بهبود کیفیت زندگی شهروندان، به همت پارک علم و فناوری سلامت استان کرمان و با همکاری بنیاد نخبگان استان کرمان، شهرداری کرمان و دانشگاه علوم پزشکی کرمان برگزار می‌گردد.

این رویداد در راستای بهره‌گیری از ظرفیت نخبگان، دانشجویان، پژوهشگران و فعالان حوزه نوآوری طراحی شده و می‌کوشد با ایجاد بستری رقابتی و علمی، زمینه مشارکت مؤثر جامعه دانشگاهی و فناورانه را در حل مسائل واقعی و اولویت‌دار شهر فراهم آورد. تمرکز اصلی رویداد به‌شهر بر سلامت شهری در ابعاد جسمی، روانی، اجتماعی و محیطی بوده و تلاش می‌شود راهکارهای ارائه‌شده از قابلیت اجرا، پایداری و اثرگذاری اجتماعی برخوردار باشند.

موضوعات و چالش‌های مطرح‌شده در این رویداد محدود به یک حوزه تخصصی خاص نبوده و طیف متنوعی از مسائل مرتبط با سلامت شهر، از جمله ایمنی و سوانح، مدیریت بحران، سلامت شغلی، سلامت روان، بیماری‌های غیرواگیر، سبک زندگی سالم، و بهره‌گیری از فناوری‌های نوین در مدیریت سلامت شهری را در بر می‌گیرد.

رویداد به‌شهر با رویکرد مسئله‌محور و میان‌رشته‌ای برگزار می‌شود و هدف آن، علاوه بر تولید ایده‌های خلاقانه، فراهم‌سازی زمینه توسعه نمونه‌های اولیه، اجرای پایلوت و اتصال طرح‌های برتر به نهادهای اجرایی و تصمیم‌گیر شهری است. امید است نتایج این رویداد بتواند گامی مؤثر در جهت تحقق شهر سالم، پایدار و انسان‌محور بردارد.

۱- کلیات رویداد

در این فصل، اصول، اهداف، ساختار کلی و قوانین عمومی حاکم بر رویداد مسئله‌محور «به‌شهر» تشریح می‌گردد.

۱-۱- اهداف و موضوع رویداد

رویداد به‌شهر یک رویداد رقابتی–علمی مسئله‌محور است که با رویکردی مشابه رویدادهای نوآوری و حل مسئله رایج در سطح ملی برگزار می‌شود و برنامه‌ریزی شده است تا با حمایت نهادهای ذی‌ربط، به‌صورت مستمر ادامه یابد.

هدف از برگزاری این رویداد، ایجاد بستر مناسب برای مشارکت جامعه علمی، دانشگاهی و فناورانه کشور در شناسایی و حل مسائل واقعی و اولویت‌دار سلامت شهری و تحقق موارد زیر است:

- آشنایی شرکت‌کنندگان با فرآیند حل مسئله، از مرحله شناسایی و تحلیل تا طراحی راهکار
- به‌کارگیری عملی دانش علمی و تخصصی در حل مسائل واقعی شهر
- تقویت نگرش سیستمی، میان‌رشته‌ای و مسئله‌محور
- خردسازی مسائل پیچیده شهری به مسائل کوچک‌تر و قابل حل
- تمرین کار گروهی و همکاری مؤثر میان تخصص‌های مختلف
- پیوند دانش دانشگاهی با نیازهای اجرایی مدیریت شهری
- توسعه راهکارهای نوآورانه، پایدار و قابل اجرا در حوزه سلامت شهری

موضوع رویداد به‌شهر سلامت شهری در معنای عام آن بوده و محدود به یک حوزه تخصصی خاص نمی‌باشد. مسائل می‌توانند ابعاد مختلفی از جمله سلامت جسمی، روانی، اجتماعی و محیطی شهروندان را در بر گیرند.

رویداد در قالب مراحل طراحی و توسعه راهکار برگزار شده و تیم‌ها بر اساس کیفیت تحلیل مسئله، خلاقیت راهکار، قابلیت اجرا و میزان اثرگذاری اجتماعی مورد ارزیابی قرار می‌گیرند.

ماده ۱ ثبت‌نام در رویداد به‌منزله پذیرش کامل کلیه قوانین و مقررات مندرج در این دفترچه است. هر تیم متعهد می‌گردد در طول برگزاری رویداد از تصمیمات کمیته اجرایی و داوری تبعیت نماید. در صورت عدم رعایت هر یک از مقررات، موضوع در کمیته اجرایی بررسی و تصمیم مقتضی اتخاذ خواهد شد.

۲-۱- ساختار تیم‌های شرکت‌کننده

ماده ۲ هر تیم شرکت‌کننده باید از حداقل ۳ و حداکثر ۷ نفر تشکیل شود.

ماده ۳ به تیم‌ها توصیه می‌شود با توجه به ماهیت میان‌رشته‌ای رویداد، از ترکیب تخصص‌های مختلف از جمله حوزه‌های سلامت، مدیریت، علوم اجتماعی، مهندسی، طراحی و فناوری اطلاعات بهره‌مند باشند.

ماده ۴ حداقل ۵۰ درصد اعضای هر تیم باید دانشجوی یکی از مقاطع تحصیلی دانشگاه‌های مورد تأیید وزارت علوم، تحقیقات و فناوری یا وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی باشند.

ماده ۵ هر فرد تنها مجاز به عضویت در یک تیم می‌باشد.

ماده ۶ هر تیم موظف است در هنگام ثبت‌نام، یک نفر را به‌عنوان «نماینده و مسئول تیم» معرفی نماید. کلیه مکاتبات رسمی رویداد صرفاً از طریق مسئول تیم انجام می‌پذیرد. تغییر مسئول تیم تنها یک بار و با موافقت کمیته اجرایی امکان‌پذیر است.

ماده ۷ در صورت انصراف هر یک از اعضای تیم، مراتب باید به‌صورت کتبی توسط مسئول تیم به دبیرخانه رویداد اعلام شود. انصراف عضو در هر مرحله از رویداد امکان‌پذیر است.

ماده ۸ چنانچه تعداد اعضای تیم به کمتر از حداقل مجاز برسد، ادامه حضور تیم در رویداد منوط به تصمیم کمیته اجرایی خواهد بود.

ماده ۹ چنانچه تیم تصمیم بگیرد عضو جدیدی به اعضای خود اضافه نماید، فرد مورد نظر باید توسط مسئول تیم و به صورت کتبی با امضا حداقل $۲/۳$ از اعضای تیم، به کمیته اجرایی معرفی شود.

ماده ۱۰ چنانچه اعضای تیم تصمیم به قطع همکاری با یکی از اعضا بگیرند، نماینده تیم باید عضو مذکور را همراه با دلایل موجود، با امضا حداقل $۲/۳$ از اعضا تیم به کمیته اجرایی معرفی نماید.

ماده ۱۱ هر تیم موظف است که حداقل یکی از اعضای هیأت علمی دانشگاه‌ها را به عنوان مشاور علمی تیم خود معرفی نماید. مشاور علمی باید در جریان پیشرفت کار قرار گیرد. همچنین مستنداتی که تیم در هر مرحله ارائه می‌کند، باید به تائید وی رسیده باشد. هر تیم می‌تواند حداکثر دو بار مشاور علمی خود را تغییر دهد.

ماده ۱۲ اضافه یا حذف عضو جدید تنها با اطلاع رسمی و تأیید کمیته اجرایی امکان‌پذیر است.

ماده ۱۳ هر تیم شرکت‌کننده در مسابقه باید نامی برای خود انتخاب نموده و در هنگام نام‌نویسی به کمیته اجرایی اعلام نماید. این نام در طول سه مرحله مسابقه ثابت باقی می‌ماند. نام تیم باید فقط فارسی بوده، از حروف فارسی و حداکثر دو بخش تشکیل شده باشد. استفاده از برند ثبت‌شده و نام تیم سایر دانشگاه‌ها مجاز نیست.

۳-۱- فرآیند برگزاری رویداد

رویداد «به‌شهر» شامل مراحل اصلی زیر است:

۱. فراخوان و ثبت‌نام
۲. آموزش و توانمندسازی
۳. تیم‌سازی و انتخاب مسئله
۴. طراحی و توسعه راهکار
۵. ارائه نهایی و داوری

ماده ۱۴ حضور و فعالیت تیم‌ها در هر مرحله، منوط به انجام کامل تعهدات مرحله قبل و کسب حداقل امتیاز تعیین‌شده توسط کمیته داوری است.

۴-۱- اخلاق حرفه‌ای و تخلفات

کلیه تیم‌های شرکت‌کننده متعهد به رعایت اصول اخلاق حرفه‌ای، علمی و اجتماعی در طول رویداد می‌باشند. حداقل اصول اخلاقی مورد انتظار عبارت‌اند از:

- احترام متقابل میان اعضای تیم‌ها و عوامل اجرایی
- حفظ امانت علمی و پرهیز از کپی‌برداری
- ارجاع صحیح به منابع و ایده‌های دیگران
- پذیرش رأی داوران
- رعایت روح رقابت سالم و علمی

ماده ۱۵ در صورت اثبات هرگونه تقلب، کپی‌برداری یا ارائه اطلاعات نادرست، تیم متخلف حسب نظر کمیته اجرایی و داوری مشمول تذکر، کسر امتیاز یا حذف از رویداد خواهد شد.

ماده ۱۶ اگر تیمی در اعلام قابلیت‌های محصول خود، پیش از برگزاری مسابقه یا در حین برگزاری آن، ادعای نادرستی را در رسانه‌های عمومی مطرح نماید، در صورت شکایت رسمی تیم‌های دیگر مسابقه و احراز این مورد برای کمیته برگزاری مسابقه، با جریمه روبرو خواهد شد.

تبصره ۱: عباراتی از بهترین، نخستین، کم‌مصرف‌ترین و ... ادعای نادرست محسوب می‌شوند.

۱-۵- مالکیت فکری طرح‌ها

ماده ۱۷ مالکیت فکری ایده‌ها و طرح‌های ارائه‌شده متعلق به تیم‌ها است.

تبصره ۱ برگزارکننده مجاز است پس از پایان رویداد، از طرح‌ها و مستندات ارائه‌شده با ذکر نام تیم، در راستای اهداف آموزشی، پژوهشی و ترویجی استفاده نماید.

۱-۶- تبلیغات و حامیان

ماده ۱۸ حامیان اشخاص حقیقی یا حقوقی هستند که با تأمین منابع مالی، فنی یا اجرایی، از تیم‌ها یا رویداد حمایت می‌نمایند. ضوابط مربوط به تبلیغات و معرفی حامیان متعاقباً توسط دبیرخانه اعلام خواهد شد.

۱-۷- انصراف از رویداد

ماده ۱۹ هر تیم می‌تواند با ارائه درخواست رسمی و مکتوب به دبیرخانه، از ادامه رویداد انصراف دهد. انصراف از رویداد به‌منزله عدم امکان بازگشت به مراحل بعدی همان دوره خواهد بود.

تبصره۱ در صورت انصراف، هزینه‌های پرداخت‌شده مسترد نخواهد شد.

۲- مشخصات محصول ایده آل

ایده‌آل انجام مسابقه رسیدن به سیستمی با مشخصات ذیل می‌باشد:

- استفاده بیش از ۷۰ درصد از گونه‌های بومی و کم‌آب‌بر
- صرفه‌جویی بیش از ۴۰ درصد در مصرف آب مصرف پارک‌های سنتی
- ۵۰٪ سطح نفوذپذیر (کف‌پوش یا فضای سبز)
- داشتن هر یک از سیستم‌های کنترل رطوبت، حسگرها و قابلیت تنظیم خودکار زمان آبیاری و ...
- کاهش ۷۰ درصدی هزینه نگهداری سالانه پیش‌بینی‌شده
- خنک‌سازی اقلیمی تا ۳ درجه
- داشتن سیستم جمع‌آوری آب باران، سایبان هوشمند یا مصالح نو و ...
- نوآوری طراحی در چرخه پسماند
- داشتن هر یک از سیستم‌های پایش دارایی‌ها (GPS، حسگرها، نرم‌افزار مدیریت و ...)
- نقشه طراحی انجام شده

موارد فوق، ایدآل مسابقه هستند و لذا ارضاء/عدول/ تجاوز از هریک از موارد فوق، لزوماً موجب حذف تیم/ اخذ امتیاز کامل و یا ... نخواهد بود. توضیحات در مورد معیارهای اندازه‌گیری، جرائم و امتیازات متناظر با هریک از موارد فوق در ادامه ذکر شده است.

در همین راستا تیم‌ها موظفند این پارامترها را در کنار هم بهینه نمایند. آنچه که مبرهن است، بعضی از پارامترها در تضاد با یکدیگر بوده و اینکه این‌ها چگونه بهینه خواهند شد، به عهده طراحان است.

خروجی مسابقه شامل گزارشی با مشخصات ذیل می‌باشد:

ماده ۲۰ هر تیم باید در پایان گزارشی شامل اطلاعات درباره طرح سیستم هدف به همراه نقشه‌ها و مستندات اندازه‌گیری شاخص‌های بالا ارائه نماید. تایید گزارش طراحی از سوی کمیته داوران، شرط لازم برای تداوم حضور تیم در مسابقه می‌باشد.

ماده ۲۱ هر تیم پس از ارائه گزارش، برای دفاع از طرح خود در حضور داوران مجرب و کمیته علمی، دعوت خواهند شد.

ماده ۲۲ قالب و تعداد صفحات مجاز برای گزارش طراحی توسط کمیته اجرایی مسابقه در اختیار تیم‌ها قرار خواهد گرفت.

ماده ۲۳ گزارش ارائه شده در حداقل باید شامل موارد زیر باشد:

- درصد استفاده از گونه‌های بومی و کم‌آب‌بر
- درصد صرفه‌جویی در مصرف آب مصرف پارک‌های سنتی
- درصد سطح نفوذپذیر (کف‌پوش یا فضای سبز)
- مشخصات سیستم‌های کنترل رطوبت، حسگرها و قابلیت تنظیم خودکار زمان آبیاری و ...
- محاسبه هزینه نگهداری سالانه پیش‌بینی‌شده
- محاسبات خنک‌سازی پارک
- مشخصات سیستم جمع‌آوری آب باران، سایبان هوشمند یا مصالح نو و ...
- مشخصات سیستم طراحی چرخه پسماند
- مشخصات سیستم‌های پایش دارایی‌ها (GPS، حسگرها، نرم‌افزار مدیریت و ...)
- نقشه طراحی پارک

جدول۱ بارم بندی مستندات مورد نیاز جهت خروجی

ردیف	نام فصل	تعداد مجاز صفحات	بارم
۱	مقدمه	۱	۱
۲	مراحل طراحی	۳	۱
۳	ایده اصلی طراحی (چکیده طرح)	۳	۲
۴	درصد استفاده از گونه‌های بومی و کم‌آب‌بر	۴	۳
۵	درصد صرفه‌جویی در مصرف آب مصرف پارک‌های سنتی	۴	۳
۶	درصد سطح نفوذپذیر (کف‌پوش یا فضای سبز)	۳	۳
۷	مشخصات سیستم‌های کنترل رطوبت، حسگرها و قابلیت تنظیم خودکار زمان آبیاری و ...	۴	۳
۸	محاسبه هزینه نگهداری سالانه پیش‌بینی‌شده	۳	۳
۹	محاسبات خنک‌سازی پارک	۳	۳
۱۰	مشخصات سیستم جمع‌آوری آب باران، سایبان هوشمند یا مصالح نو و ...	۴	۲
۱۱	مشخصات سیستم طراحی چرخه پسماند	۳	۲
۱۲	مشخصات سیستم‌های پایش دارایی‌ها (GPS، حسگرها، نرم‌افزار مدیریت و ...)	۳	۲
۱۳	نقشه طراحی پارک	۳	۵
۱۴	رعایت نکات نگارشی	-	۲
	جمع کل	**۴۰**	**۳۵**

تبصره ۱ لازم به ذکر است دبیرخانه با حمایت شهرداری در صورت نیز هر یک از تیم‌ها برای اجرای پایلوت طرح در سطح شهر فضای یک متر مربع برای پیاده سازی MVP محصول را در اختیار تیم ها قرار می‌دهد.

۳- داوری و امتیازدهی

در این فصل، ساختار داوری، ترکیب هیئت داوران، مراحل ارزیابی و نظام امتیازدهی تیم‌های شرکت‌کننده در رویداد «به‌شهر» تشریح می‌گردد.

۳-۱- ساختار داوری

ماده ۲۴ داوری رویداد «به‌شهر» توسط هیئت داورانی متشکل از متخصصان حوزه‌های سلامت، مدیریت شهری، نوآوری، علوم اجتماعی، فناوری و کارآفرینی انجام می‌پذیرد.

ماده ۲۵ هیئت داوران در هر مرحله توسط کمیته اجرایی تعیین شده و تصمیمات آنان در چارچوب این دفترچه معتبر و لازم‌الاجراست.

ماده ۲۶ داوری رویداد در سه مرحله اصلی انجام می‌شود:

۱. غربالگری اولیه و تایید تیم‌ها
۲. داوری فنی
۳. داوری نهایی (ارائه و دفاع)

۲-۳- نظام کلی امتیازدهی

ماده ۲۷ حداکثر امتیاز قابل کسب در رویداد ۱۰۰ امتیاز است که به‌صورت زیر توزیع می‌گردد:

جدول۲ امتیازات کلی

عنوان	سهم از امتیاز کل
امتیاز فنی	۹۰ امتیاز
همکاری در رویداد (شرکت در کارگاه‌ها و برنامه‌های جانبی)	۵ امتیاز
ارائه نهایی و دفاع	۵ امتیاز
جمع کل	۱۰۰ امتیاز

۳-۳- داوری مرحله غربالگری

ماده ۲۸ در این مرحله، کیفیت درک تیم از مسئله و عمق تحلیل آن ارزیابی می‌گردد.

معیارهای امتیازدهی به شرح زیر است:

جدول۳ امتیازات داوری مرحله غربالگری

معیار	حداکثر امتیاز	نحوه امتیازدهی
شفافیت تعریف مسئله	۵ امتیاز	ارائه راه‌حل در ۵ حوزه پیشنهادی هر حوزه یک امتیاز
انطباق مسئله با نیازهای واقعی شهر	۵ امتیاز	پاسخگویی به هر نیاز ۱ امتیاز
تحلیل ذی‌نفعان و گروه‌های هدف	۷ امتیاز	نظر کمیته علمی رویداد
استفاده از داده‌ها و شواهد	۳ امتیاز	وجود مستندات اجرایی اولیه (در صورت وجود ۳ امتیاز)
جمع	۲۰ امتیاز	

ماده ۲۹ کسب حداقل ۱۵ امتیاز از این مرحله برای ورود به مرحله بعد الزامی است.

۴-۳- داوری مرحله فنی (۹۰ امتیاز)

ماده ۳۰ در این مرحله، راهکار پیشنهادی تیم‌ها از نظر نوآوری، قابلیت اجرا و پایداری ارزیابی می‌شود.

معیارهای امتیازدهی عبارت‌اند از:

جدول ۴ امتیاز فنی ایده

ردیف	شاخص	نوع سنجش	حداکثر امتیاز	توضیح داوری/ معیار امتیاز
۱	درصد گونه‌های بومی و کم‌آب‌بر	عددی (٪)	۱۰	از کل پوشش گیاهی، سهم گونه‌های بومی ≥۷۰٪ = امتیاز کامل
۲	صرفه‌جویی پیش‌بینی‌شده در مصرف آب	عددی (٪)	۱۰	مقایسه برآورد آبیاری در طراحی پیشنهادی با پارک‌های سنتی؛ ≥۳۰٪ کاهش = امتیاز کامل
۳	نسبت سطح نفوذپذیر به کل سطح پارک	عددی (٪)	۱۰	≥۵۰٪ سطح نفوذپذیر (کف‌پوش یا فضای سبز) = امتیاز کامل
۴	کارایی سیستم آبیاری هوشمند	کمی (۰ تا ۱۰)	۱۰	داشتن هر یک از سیستم‌های کنترل رطوبت، حسگرها و قابلیت تنظیم خودکار زمان آبیاری و .... هر یک ۲ امتیاز
۵	هزینه نگهداری سالانه پیش‌بینی‌شده	ریال/مترمربع	۱۰	≤۷۰٪ هزینه نگهداری پارک سنتی = امتیاز کامل
۶	خنک‌سازی اقلیمی	عددی (درجه سانتی‌گراد)	۵	کاهش دمای محیط تا ≥۳°C طبق شبیه‌سازی اقلیمی = امتیاز کامل
۷	نوآوری طراحی اقلیمی	کمی (۰ تا ۱۰)	۱۰	داشتن سیستم جمع‌آوری آب باران، سایبان هوشمند یا مصالح نو و ... با کاربرد هر یک ۲ امتیاز
۹	نوآوری طراحی در چرخه پسماند	کیفی (۰ تا ۵)	۵	ارزیابی خلاقیت در تفکیک و بازیافت با نظر کمیته داوران
۱۰	میزان هوشمندسازی فرآیند	کمی (۰ تا ۱۰)	۵	داشتن هر یک از سیستم‌های پایش دارایی‌ها (GPS، حسگرها، نرم‌افزار مدیریت و ...) هر یک ۲ امتیاز
۱۱	توان تیم در اجرای طرح	کمی (۰ تا ۵)	۵	در صورتی که ایده ارائه شده با افراد با تخصص‌های مشخص قابل اجرا بوده باشد امتیاز کامل درغیر اینصورت به تشخیص کمیته علمی امتیاز درج می‌گردد.
۱۲	کیفیت مستندات نهایی	کمی (۰ تا ۵)	۱۰	در صورت ارائه مستندات با شاخص‌های ارائه شده جدول ۱
جمع کل			**۹۰ امتیاز**	

ماده ۳۱ کسب حداقل ۶۵ امتیاز از این مرحله برای حضور در داوری نهایی الزامی است.

۵-۳- داوری نهایی (ارائه و دفاع) – ۵ امتیاز

ماده ۳۲ در داوری نهایی، تیم‌ها موظف به ارائه حضوری یا آنلاین طرح خود و پاسخ‌گویی به سؤالات داوران می‌باشند.

معیارهای ارزیابی نهایی شامل موارد زیر است:

جدول۵ امتیازات مرحله داوری

معیار	حداکثر امتیاز
خلاقیت و نوآوری راهکار	۵ امتیاز
میزان اثربخشی بر سلامت شهری	۱۰ امتیاز
قابلیت اجرا در بستر شهر کرمان	۵ امتیاز
پایداری اجتماعی، اقتصادی یا محیطی	۵ امتیاز
امکان توسعه و مقیاس‌پذیری	۵ امتیاز
جمع	**(جمع/۶) امتیاز**

۳-۶- رتبه‌بندی و انتخاب تیم‌های برتر

ماده ۳۳ امتیاز نهایی هر تیم از مجموع امتیازات ۳ مرحله داوری محاسبه می‌گردد.

ماده ۳۴ در صورت تساوی امتیاز نهایی، اولویت به‌ترتیب با معیارهای زیر خواهد بود:

۱. امتیاز فنی
۲. امتیاز مرحله داوری نهایی
۳. امتیاز فعالیت در رویداد
۴. نظر نهایی هیئت داوران

ماده ۳۵ تیم‌هایی که بالاترین امتیاز نهایی را کسب نمایند، به‌عنوان تیم‌های برتر رویداد معرفی خواهند شد.

۳-۷- اعتراض و بازبینی

ماده ۳۶ هر تیم می‌تواند حداکثر تا ۴۸ ساعت پس از اعلام نتایج، اعتراض خود را به‌صورت مکتوب به دبیرخانه رویداد ارسال نماید.

ماده ۳۷ اعتراض‌ها صرفاً از نظر فرآیند داوری بررسی شده و بازنگری در نمرات تنها با تشخیص هیئت داوران امکان‌پذیر است.

ماده ۳۸ تصمیم نهایی کمیته داوری پس از بررسی اعتراض، قطعی و لازم‌الاجراست.

۳-۸- اختیارات کمیته داوری

ماده ۳۹ کمیته داوری مجاز است در صورت مشاهده تخلف، ارائه اطلاعات نادرست یا عدم رعایت مقررات، نسبت به کسر امتیاز یا حذف تیم از رویداد اقدام نماید.

۴- حمایت‌ها و جوایز

در این فصل، انواع حمایت‌ها، سطوح جوایز و شرایط بهره‌مندی تیم‌های منتخب رویداد «به‌شهر» تشریح می‌گردد.

۴-۱- کلیات حمایت‌ها

ماده ۴۰ حمایت‌های رویداد «به‌شهر» با هدف تسهیل توسعه راهکارهای برتر، افزایش احتمال اجرای پایلوت و اتصال تیم‌ها به نهادهای اجرایی و تصمیم‌گیر شهری طراحی شده است.

ماده ۴۱ حمایت‌ها شامل سه دسته اصلی می‌باشند:

۱. حمایت‌های مالی
۲. حمایت‌های غیرمالی و توانمندسازی
۳. حمایت‌های اجرایی و اتصال به نهادها

۴-۲- جوایز مالی

ماده ۴۲ جوایز مالی به تیم‌های برتر بر اساس رتبه نهایی داوری و مطابق جدول زیر اعطا می‌گردد:

جدول۶ جوایز

رتبه	مبلغ جایزه
تیم اول	۵۰۰٬۰۰۰٬۰۰۰ ریال
تیم دوم	۳۵۰٬۰۰۰٬۰۰۰ ریال
تیم سوم	۲۰۰٬۰۰۰٬۰۰۰ ریال
شایسته تقدیر (حداکثر ۲ تیم)	۱۰۰٬۰۰۰٬۰۰۰ ریال

تبصره ۱ پرداخت جوایز مالی منوط به ارائه مستندات نهایی و رعایت کلیه تعهدات مندرج در این دفترچه می‌باشد.

تبصره ۲ در صورت صلاحدید کمیته اجرایی، امکان افزایش یا کاهش تعداد تیم‌های شایسته تقدیر و برگزیدگان وجود دارد.

۴-۳- حمایت‌های توسعه‌ای و توانمندسازی

ماده ۴۳ کلیه تیم‌های راه‌یافته به مرحله نهایی از حمایت‌های توانمندسازی زیر بهره‌مند می‌شوند:

- خدمات منتورینگ تخصصی (حداقل ۱۰ ساعت برای هر تیم)
- دسترسی به کارگاه‌ها و دوره‌های آموزشی تخصصی
- مشاوره حقوقی، کسب‌وکار و مالکیت فکری

ماده ۴۴ تیم‌های برتر اول تا سوم از حمایت‌های تکمیلی زیر برخوردار خواهند شد:

- استقرار موقت در پارک علم و فناوری سلامت استان کرمان (تا ۶ ماه)
- معرفی به شتاب‌دهنده‌ها و مراکز رشد همکار

۴-۴- حمایت‌های اجرایی و پایلوت

ماده ۴۵ طرح‌های منتخب که از نظر داوران قابلیت اجرا در سطح شهری را داشته باشند، امکان ورود به مرحله پایلوت را خواهند داشت.

ماده ۴۶ حمایت اجرایی شامل موارد زیر است:

- معرفی رسمی طرح به شهرداری کرمان و سازمان‌های وابسته
- تسهیل اخذ مجوزهای اولیه جهت اجرای پایلوت
- حمایت اجرایی تا سقف ۵٬۰۰۰٬۰۰۰٬۰۰۰ ریال برای اجرای پایلوت (در صورت تصویب نهاد مربوطه)

تبصره۱ پرداخت حمایت اجرایی پایلوت منوط به انعقاد تفاهم‌نامه مستقل میان تیم مجری و نهاد بهره‌بردار خواهد بود.

۴-۵- تعهدات تیم‌های برگزیده

ماده ۴۷ تیم‌های دریافت‌کننده حمایت مالی یا اجرایی متعهد می‌گردند گزارش‌های پیشرفت دوره‌ای مطابق برنامه زمان‌بندی ارائه نمایند.

ماده ۴۸ هرگونه استفاده از نام، لوگو یا عنوان رویداد «به‌شهر» در معرفی طرح‌ها باید با هماهنگی دبیرخانه رویداد انجام شود.

۵- تعهدات حقوقی و قراردادها

در این فصل، تعهدات حقوقی تیم‌ها، برگزارکننده و نهادهای همکار، همچنین ضوابط انعقاد قراردادهای مرتبط با حمایت‌ها و اجرای طرح‌ها تشریح می‌گردد.

۵-۱- کلیات تعهدات حقوقی

ماده ۴۹ شرکت در رویداد «به‌شهر» به‌منزله پذیرش کلیه تعهدات حقوقی، مقررات اجرایی و مفاد این دفترچه از سوی شرکت‌کنندگان است.

ماده ۵۰ کلیه تعهدات حقوقی ناشی از شرکت در رویداد، صرفاً متوجه اعضای هر تیم بوده و برگزارکننده مسئولیتی در قبال اختلافات داخلی تیم‌ها نخواهد داشت.

۵-۲- تعهدات تیم‌های شرکت‌کننده

ماده ۵۱ هر تیم متعهد می‌گردد کلیه اطلاعات، مستندات و اظهارات ارائه‌شده در فرآیند رویداد را به‌صورت صحیح، واقعی و مبتنی بر مستندات معتبر ارائه نماید.

ماده ۵۲ تیم‌ها متعهد می‌شوند از هرگونه نقض حقوق اشخاص ثالث، از جمله حقوق مالکیت فکری، اسرار تجاری و داده‌های محرمانه، خودداری نمایند.

ماده ۵۳ مسئولیت حقوقی هرگونه ادعا، شکایت یا مطالبه ناشی از طرح ارائه‌شده، بر عهده تیم ارائه‌دهنده بوده و برگزارکننده در این خصوص مسئولیتی نخواهد داشت.

۵-۳- تعهدات برگزارکننده

ماده ۵۴ برگزارکننده متعهد می‌گردد فرآیند داوری، حمایت و انتخاب طرح‌ها را بر اساس ضوابط اعلام‌شده و با رعایت اصل عدالت و شفافیت انجام دهد.

ماده ۵۵ برگزارکننده متعهد است اطلاعات محرمانه تیم‌ها را که به‌صورت رسمی به‌عنوان محرمانه اعلام شده‌اند، جز در موارد الزامی قانونی افشا ننماید.

۵-۴- قراردادهای حمایتی و اجرایی

ماده ۵۶ دریافت هرگونه حمایت مالی، اجرایی یا امکان اجرای پایلوت منوط به انعقاد قرارداد یا تفاهم‌نامه مستقل میان تیم منتخب و نهاد حمایت‌کننده یا بهره‌بردار خواهد بود.

ماده ۵۷ قراردادهای مذکور می‌تواند شامل موارد زیر باشد:

- میزان و نحوه پرداخت حمایت مالی
- تعهدات زمانی و اجرایی تیم
- نحوه گزارش‌دهی و ارزیابی پیشرفت
- حقوق مالکیت فکری و نحوه بهره‌برداری
- شرایط فسخ یا خاتمه قرارداد

ماده ۵۸ انعقاد قراردادهای حمایتی، تعهدی برای برگزارکننده در خصوص تضمین اجرای طرح یا موفقیت تجاری آن ایجاد نمی‌نماید.

۵-۵- مالکیت فکری در قراردادها

ماده ۵۹ اصل مالکیت فکری طرح‌ها متعلق به تیم‌ها بوده و هرگونه انتقال، مشارکت یا بهره‌برداری از حقوق مالکیت فکری صرفاً از طریق قرارداد مکتوب و رسمی امکان‌پذیر است.

ماده ۶۰ در صورت استفاده از حمایت‌های مالی یا اجرایی نهادهای عمومی، شرایط مالکیت و بهره‌برداری از نتایج طرح مطابق ضوابط آن نهاد و مفاد قرارداد مربوطه تعیین می‌گردد.

۶-۵- فسخ، تعلیق و خاتمه قراردادها

ماده ۶۱ در صورت عدم ایفای تعهدات قراردادی از سوی تیم، نهاد حمایت‌کننده مجاز است مطابق مفاد قرارداد نسبت به تعلیق یا فسخ آن اقدام نماید.

ماده ۶۲ در صورت فسخ قرارداد به دلیل قصور تیم، امکان مطالبه خسارت یا استرداد وجوه پرداختی مطابق قرارداد محفوظ خواهد بود.

۶-۷- حل‌وفصل اختلافات

ماده ۶۳ در صورت بروز اختلاف ناشی از اجرای مفاد این دفترچه یا قراردادهای مرتبط، موضوع در وهله نخست از طریق مذاکره و داوری داخلی بررسی می‌گردد.

ماده ۶۴ در صورت عدم حصول توافق، مرجع رسیدگی، مراجع قضایی صالح در محل برگزاری رویداد خواهد بود، مگر آنکه در قرارداد مربوطه ترتیب دیگری مقرر شده باشد.

۶-۸- سایر مقررات حقوقی

ماده ۶۵ هیچ‌یک از مفاد این دفترچه به‌منزله ایجاد رابطه استخدامی، شراکت یا نمایندگی میان برگزارکننده و تیم‌ها تلقی نمی‌گردد.

ماده ۶۶ تفسیر نهایی مفاد این فصل بر عهده کمیته اجرایی رویداد «به‌شهر» می‌باشد.

۶- تقویم زمانی و برنامه اجرایی رویداد

در این فصل، مراحل اجرایی رویداد «به‌شهر»، بازه‌های زمانی هر مرحله و الزامات حضور تیم‌ها تشریح می‌گردد. کلیه شرکت‌کنندگان موظف به رعایت زمان‌بندی اعلام‌شده می‌باشند.

۶-۱- ساختار کلی برنامه اجرایی

رویداد «به‌شهر» در قالب مراحل زمانی زیر برگزار می‌شود:

۱. انتشار فراخوان و ثبت‌نام
۲. غربالگری اولیه و تأیید تیم‌ها
۳. آموزش و توانمندسازی
۴. انتخاب و تحلیل مسئله
۵. طراحی و توسعه راهکار
۶. ارائه نهایی و داوری
۷. اعلام نتایج و اعطای جوایز

۶-۲- الزامات حضور در مراحل زمانی

ماده ۶۸ حضور فعال تیم‌ها در تمامی مراحل الزامی است و عدم مشارکت مؤثر در هر مرحله می‌تواند منجر به کسر امتیاز یا حذف از رویداد گردد.

ماده ۶۹ عدم ارسال مستندات یا خروجی‌های هر مرحله در مهلت مقرر، به‌منزله انصراف تیم از ادامه رقابت تلقی می‌شود، مگر با عذر موجه و تأیید کمیته اجرایی.

۶-۳- آموزش‌ها و جلسات رسمی

ماده ۷۰ جلسات آموزشی، منتورینگ و جلسات داوری می‌تواند به‌صورت حضوری، آنلاین یا ترکیبی برگزار گردد. جزئیات هر جلسه حداقل ۴۸ ساعت قبل توسط دبیرخانه اطلاع‌رسانی خواهد شد.

جدول ۷ دوره‌های عمومی پیشنهادی برای رویداد

ردیف	عنوان دوره	اهداف	مدت زمان	توضیحات
۱	مدیریت پروژه و برنامه‌ریزی شهری	آموزش اصول مدیریت پروژه، زمان‌بندی، بودجه و مستندسازی	۲ ساعت	شامل تمرین عملی با نمونه پروژه شهری
۲	طراحی پایدار و شهر دوستدار محیط‌زیست	آشنایی با طراحی‌های کم‌مصرف انرژی، کم‌آب و مصالح پایدار	۱.۵ ساعت	ارائه مثال‌های واقعی و مدل‌های مینیاتوری
۳	روش‌های تحقیق و جمع‌آوری داده شهری	یادگیری روش‌های مشاهده، پرسشنامه، و تحلیل داده	۲ ساعت	تمرین عملی در محوطه یا نمونه شهری
۴	نرم‌افزارهای طراحی شهری و مدل‌سازی	آموزش اولیه نرم‌افزارهای ساده برای نقشه‌کشی و شبیه‌سازی	۲ ساعت	کار عملی با AutoCAD SketchUp یا نرم‌افزار رایگان
۵	اصول طراحی دسترس‌پذیر و تجربه کاربری شهری	آموزش مفاهیم UX برای فضاهای شهری و افراد با نیاز ویژه	۱.۵ ساعت	تمرین عملی با نمونه مسیر و ماکت
۶	خلاقیت و نوآوری در طراحی شهری	تمرین تکنیک‌های ایده‌پردازی و حل مسأله	۱ ساعت	بازی فکری و گروهی برای ایده‌سازی سریع
۷	ارتباطات و ارائه طرح	مهارت‌های ارائه ایده و دفاع از پروژه	۱.۵ ساعت	شامل ارائه گروهی و بازخورد داوران
۸	ایمنی و بهداشت محیط شهری	آموزش اصول ایمنی، پیشگیری از حوادث و استانداردهای سلامت	۱ ساعت	آموزش عملی و مثال‌های واقعی

جدول ۸ کارگاه‌های تخصصی برای رویداد

ردیف	عنوان کارگاه	اهداف	مدت زمان	توضیحات
۱	آشنایی با گیاهان کم‌آب و بومی	معرفی گونه‌های مقاوم کرمان و نیاز آبی آن‌ها	۱.۵ ساعت	کار عملی تشخیص و انتخاب گیاه
۲	طراحی سیستم آبیاری هوشمند	آموزش سیستم قطره‌ای و زیرسطحی با حسگر	۲ ساعت	شبیه‌سازی عملی با نمونه حسگر و لوله
۳	مدیریت آب و جمع‌آوری باران	تکنیک‌های جمع‌آوری آب باران و استفاده مجدد	۱ ساعت	کار عملی با مخازن کوچک یا مدل
۴	طراحی پارک‌های کوچک محلی	ترکیب آموزشی، تفریحی و سلامت‌محور	۲ ساعت	طراحی پلان کوچک با ماکت یا نرم‌افزار ساده
۵	مصالح پایدار و بازیافتی	معرفی مصالح بومی و قابل بازیافت	۱ ساعت	نمایش نمونه‌ها و کاربردها
۶	شاخص‌های ارزیابی و پایش قبل از اجرا	تمرین ارزیابی شاخص‌های قابل اندازه‌گیری	۱ ساعت	کار گروهی و ارائه جدول شاخص‌ها

ماده ۷۱ عدم حضور در جلسات آموزشی الزامی، موجب کسر امتیاز تا سقف ۵ امتیاز از امتیاز نهایی تیم خواهد شد.